PG4UWMC - マルチ・プログラミング・コントロール・パネル

Pg4uwMC プログラム は同じコンピュータに USB ポートで接続された BeeProg/Beeprog+ x 8 台まで、又は、BeeHive4+ を 2 台接続して同時に併用することが出来ます。

Pg4uwMC は大量の生産のための操作を簡単にモニターすることが目的です。Pg4uwMC のフレンドリー・ユーザーインタフェースは多くの強力な機能を使い易く結合されていますので、全ての重要な動きとプログラミング結果の概要を提供しますので、詳細に注意を払う必要が有りません。

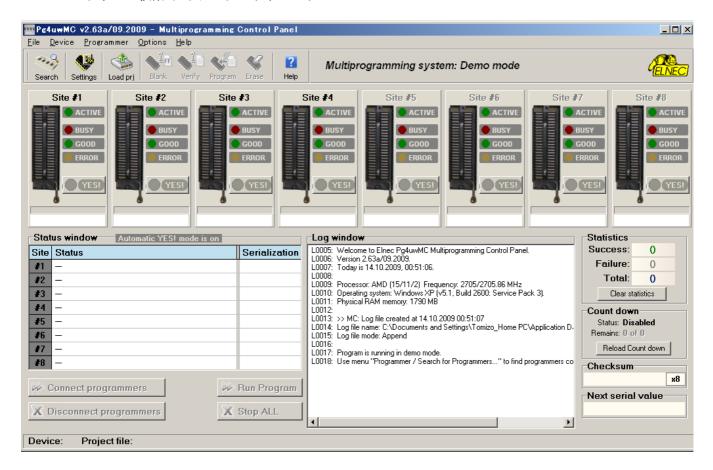
Pg4uwMC はマルチ・プログラミング・システムを制御するたにプロジェクト・ファイルを使用します。プロジェクト・ファイルにはユーザー・データ、チップ・プログラミング・セットアップ情報、チップの設定データ、自動プログラミング・コマンド・シーケンス等を含んでいます。プロジェクト・ファイルは通常は技術者によって作成され、それがオペレータに渡されますので、従って、操作エラーを最小化することが出来ます。

オプションのプロテクト・モードはプロジェクト・ファイルが不用意に変更されることを防ぐためにセットすることが出来ます。各チップはシリアル番号、設定と校正情報の様な異なったデータをプログラムすることが出来ます。

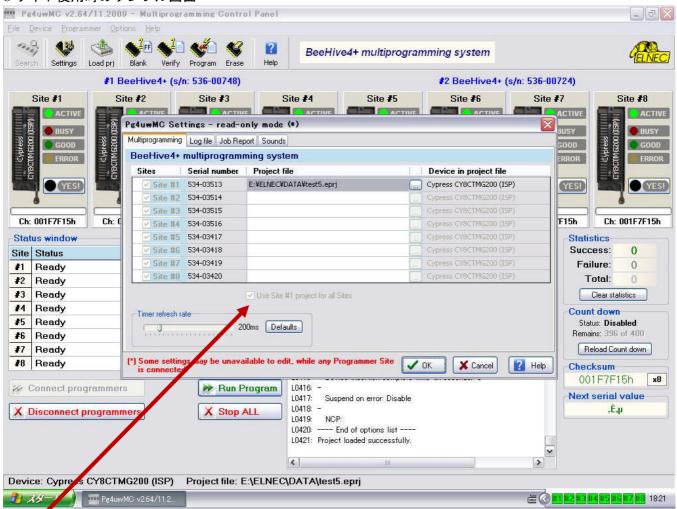
Pg4uwMC ソフトウエアの使用

Pg4uwMC プログラムは下記のメイン・ウィンドウで構成されます。:

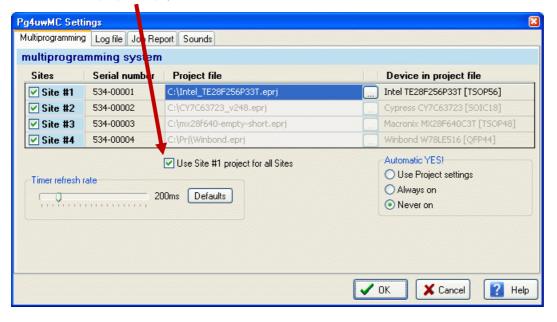
- 1. メイン・ウィンドウ
- 2. セッティング・ダイアログ・ウィンドウ
- 3. "プログラマー検索"ダイアログ・ウィンドウ

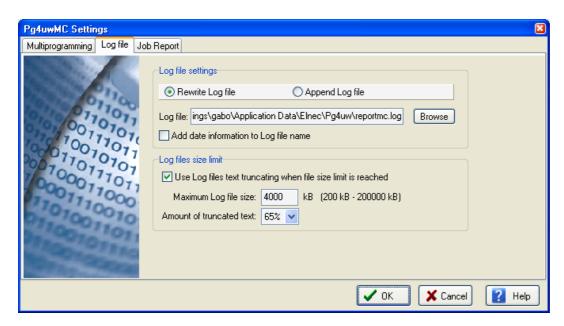


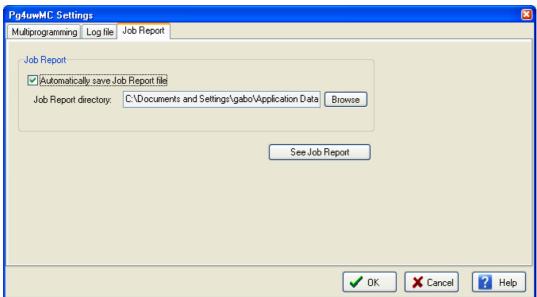
8 サイト使用時のサンプル画面

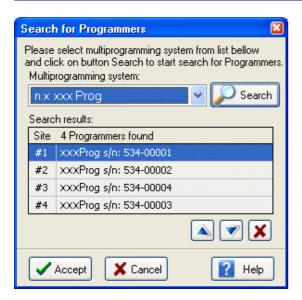


"Use Šite #1 project for all Sites" にチェックを入れますと、4、又は、8 サイトに Site#1 のプロジェクト・ファイルが反映されます。

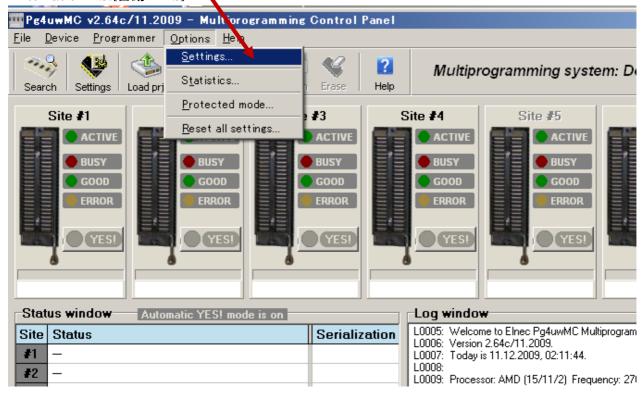


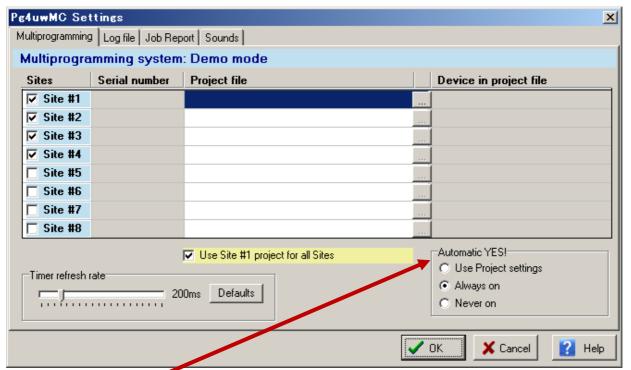






Automatic YES![自動 YES]





Automatic YES!

- O Use Project settings Pg4uwarc S/W で Automatic YES!が指定されているプロジェクト・ファイル を使用する場合
- O Always on 常にオンに設定
- O Never on オンにしないように設定

必要 PC システム

最低必要 PC システム:

- Microsoft Windows® 95 / NT / 98 or later (*1
- PC Pentium III 500
- 64 MB RAM
- 空容量 60 MB (*2
- LPT プリンター・ポート(LPT ポートが必要なプログラマ) (*3
- USB ポート 1.1 又は、それ以上(USB ポートが利用可能なプログラマ)

推奨 PC システム(マルチ・プログラミング):

- Microsoft Windows® XP
- PC インテル Core 2 Duo (*4
- 1 GB RAM
- 空容量 150 MB (*2
- USB ポート 2.0 ハイ-スピード(USB ポートが利用可能なプログラマ) (*5
- Pg4uwMC でのマルチ・プログラミングには TCP/IP によるネットワーク・アダプターがサポートされている必要があります。

ノート:

(*1 USB 接続は Windows 95 と Windows NT OS ではサポートされていません。また、マイクロソフト・インターネット・イクスプローラ 5.5 以上が既にインストールされている必要があります。

(*2 必要な空容量は IC デバイスの容量(サイズ)にも依存します。大きなデバイス(メモリ・サイズ 32MB 以上)では 60MB+デバイス容量の空容量が必要です。

(*3 LPT ポートを使用しなければいけないプログラマでは LPT2 等の追加のプリンター・ポートのためにマルチ I/O カードを補助に使用して下さい。LPT ポートをシェアすることは避けて下さい。

(*4 2-4 プログラマ・サイトでは Intel Core 2 Duo E6300 で十分ですが、4 つ以上のプログラマー・サイトでは Core 2 Duo E6600 (又は、それ以上)を推奨します。

(*5 マルチプログラミングを目的とした USB プログラマーの接続は PC の USB ポートに直接接続して下さい。 そして、USB ポートはコンピュータの裏側にあるものをお選び下さい。もし、不完全な USB ポートしか利用出来ない場合は、USB2.0 ハイ-スピード転送をサポートし電源供給された USB ハブを推奨します。SMC 2504 チップセットを持った USB ハブを推奨します。

マルチ・プログラミングのためのネットワーク・アダプター

Pg4uwMC でのマルチ・プログラミングには TCP プロトコルがインストールされたネットワーク・アダプターが必要です。ネットワーク・アダプターは仮想(Microsoft Loopback Adapter)、又は、実際のネットワーク・アダプタ(正しいドライバーがインストールされたネットワーク・アダプターが必要です。

もし、ネットワーク・アダプターがインストールされていない場合は、少なくともバーチャル Microsoft Loopback ネットワーク・アダプターをインストールして下さい。

仮想 Microsoft Loopback アダプタのインストール(下記は Windows XP の例です。):

- 1. スタートをクリック
- 2. コントロール・パネルを選択
- 3. コントロール・パネルで"クラシック表示に切り替える"をクリック("カテゴリの表示に切り替える"にして下さい。)
- 4. "ハードウエアの追加"をクリック
- 5. "ハードウエアの追加ウィザード"の"次へ(N)>"ボタンをクリック
- 6. "最近コンピュータに接続されましたが、未だインストールされていないハードウエアを検索しています"と表示され、"ハードウエアは接続されていますか?"のダイアログが現れますので、"はい、ハードウエアを接続しています(Y)"をクリックし、"次へ(N)>"ボタンをクリック
- 7. "新しいハードウエアデバイスの追加"をクリックして、"次へ(N)>"ボタンをクリック
- 8. "ウィザードで、ほかのハードウエアをインストールできます。"が現れますので、"一覧から選択したハードウエアをインストールする"をクリックし、"次へ(N)>"ボタンをクリックして下さい。
- 9. "次の一覧からインストールするハードウエアの種類を選択してください。"のリストから"ネットワークアダプタ"をクリックして、"次へ(N)>"ボタンをクリックして下さい。
- 10. 左パネル"製造元"で"Microsoft"を選択
- 11. 右パネルから"Microsoft Loopback Adapter"を選択し、"次へ(N)>"ボタンをクリックして下さい。
- 12. "ハードウエアをインストールする準備ができました。"の画面で"次へ(N)>"ボタンをクリックして下さい。
- 13. これでアダプターはインストールされました。